논리회로설계 프로젝트 제안서

IT대학 컴퓨터학부 2012105056 손학종

# C:\Users\Hakjong\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image001.png구현 목표

폭탄 파편 피하기 게임

두 명이 하는 게임으로, 공격자는 조이스틱과 공격 버튼, 방어자는 조이스틱을 이용해 컨트롤한다. 공격자는 일정 시간에 한 번씩 폭탄을 설치할 수 있고, 폭탄은 일정 시간 후 8 방향으로 파편을 날리며 폭발한다. 방어자는 조이스틱을 이용해 사람을 움직여 폭탄의 파편을 최대한 오랜 시간 동안 피하는 것이 목표이다. 시간이 지날수록 공격자의 폭탄 설치 주기와 폭탄의 폭발 대기 시간을 줄여 난이도를 조절한다.

# 입 · 출력 인터페이스

|  |  |
| --- | --- |
| **입력**  공격 – 조이스틱 (포인트 이동),  버튼 (폭탄 설치)  방어 – 조이스틱 (사람 이동) \* 또는 키보드 | **출력**  VGA (게임 화면) Display (게임 정보) |

# 모듈 관계도

VGA

Display

Buttons

Joystic 1, 2

Display

module

VGA

module

Calculate

module

GPIO

module